

Formation Autodesk 3DS Max

Rendus pour l'Industrie ou pour l'Architecture -Initiation

Programme de formation



Specialization Building Civil Infrastructure Process & Power Product Design & Manufacturing

Value Added Services Consulting Specialized **Product Support Specialized** Authorized Developer Authorized Training Center Authorized Certification Center







Autodesk 3DS Max - Rendus pour l'Industrie ou pour l'Architecture - Initiation

Programme de formation

Objectifs

Savoir démarrer un projet et le configurer pour intégrer les modèles extérieurs. (Journée 1) Acquérir les connaissances nécessaires pour modéliser son propre modèle et enrichir les existants. (Journée 2) Savoir créer des matières pour habiller les éléments de son projet. (Journée 3) Savoir mettre en valeur son projet et générer des rendus pour communiquer efficacement sur son projet. (Journée 4) Savoir créer des animations et visites virtuelles. (Journée 5)

Graphiste, Designer, Architecte, Architecte d'intérieur, Concepteur...

5 jour(s) (09h30 - 17h30 dont 1h de pause déjeuner)

Soit 35 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client/chez Prodware/A distance

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques (1h/j) face à face distanciel

Quiz et exercices de Progression à chaque partie de cours

Suivi et évaluation

Etudes de cas.

Questions / Réponses.

Pré-requis

Avoir les compétences d'utilisation courante de l'environnement Windows.

Conditions

Mise à disposition d'un logiciel accessible via une page web ou une application

Compétences et qualification du formateur :

Certification Autodesk

formateur expérimenté, expertise

professionnelle **Equipement requis**

PC avec licence à jour

Connexion internet Casque audio ou enceinte avec microphone

Code formation

FORMAX-INI5

1. PRESENTATION GENERALE ET IMPORTS

- Introduction
- Gestion des unités
- Interface utilisateur
 - Paramétrage des fenêtres
 - Utilisation des onglets
- Panneau de commandes
- Gestion des points de vue
- Configuration du dossier du projet
- Manipulation des objets
- Récupération de données externes
 - DWG / FBX / SKP / RVT/ Inventor / Solidworks ...
 - Lien dynamique

2. GESTION ET ORGANISATION

- Préférences du logiciel
- Gestions des chemins de travail
- Organisation des bibliothèques
- Références externes

3. MODELISATION

- ✓ 3D
 - Primitives standard
 - Objets extrudés
- Balayage
- Autres primitives
- / 2D
- Création de formes
- Edition des splines
- Extrusion
- Modifications d'objets
 - Modificateurs
 - Pile des modificateurs
 - Edition de polygones
 - Surfaces et sections croisées
- Opérations booléennes
- Accrochages 2D / 2.5D / 3D
- Groupes

4. MATERIAUX

- Editeur Nodal de matériaux
- Bibliothèque Autodesk
- Matière Physique
 - Paramètres de base et avancés
- (Diffusion, opacité, réflexions, textures, ...)
- Coordonnées de textures
- Atténuation des effets de répétition

Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs. Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.

AUTODESK

Process fi: Power Product Design & Manufacturing

Authorized Training Center Authorized Certification Center

Value Added Services Consulting Specialized Product Support Specialized Authorized Developer

Specialization Building CMI Infrastructure

Prodware

45, Quai de la Seine 75019 Paris

Déclaration d'activité de formation enregistrée sous le n° 11 75 4693875 auprès du préfet de la région d'Ile de France (article R.6351-6 du Code du travail) Copyright Février 2013 - Toute reproduction interdite























Autodesk 3DS Max - Rendus pour l'Industrie ou pour l'Architecture - Initiation

Programme de formation

Objectifs

Savoir démarrer un projet et le configurer pour intégrer les modèles extérieurs. (Journée 1) Acquérir les connaissances nécessaires pour modéliser son propre modèle et enrichir les existants. (Journée 2) Savoir créer des matières pour habiller les éléments de son projet. (Journée 3) Savoir mettre en valeur son projet et générer des rendus pour communiquer efficacement sur son projet. (Journée 4) Savoir créer des animations et visites virtuelles. (Journée 5)

Public

Graphiste, Designer, Architecte, Architecte d'intérieur, Concepteur...

Durée

5 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)

Soit 35 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client/chez Prodware/A distance

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques (1h/j) face à face distanciel

Quiz et exercices de Progression à chaque partie de cours

Suivi et évaluation

Etudes de cas.

Questions / Réponses.

Pré-requis

Avoir les compétences d'utilisation courante de l'environnement Windows.

Conditions

Mise à disposition d'un logiciel accessible via une page web ou une application

Compétences et qualification du formateur :

Certification Autodesk

formateur expérimenté, expertise

professionnelle

Equipement requis

PC avec licence à jour

Connexion internet Casque audio ou enceinte

avec microphone

Code formation FORMAX-INI5

5. LUMIERES ET CAMERAS

- Création et modification d'une Caméra Physique
- Lumières photométriques : IES
- Gestion de ombres
- Héliodon, lumière du jour
- Intégration dans le site : Perspective Match

6. RENDU

- Taille de rendu
- Formats de sortie
- Calcul d'images fixes et d'animations
- Moteur de rendu ARNOLD ou ART suivant besoins
- Contrôle d'exposition

7. ANIMATION

- Clefs d'animation
- Déplacement d'objets / caméras / lumières
- Suivi de trajectoire
- Animation des déformations d'objets
- Populate : Ajout de personnages stylisés animés

Remarque .

Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs. Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.

Prodware

45, Quai de la Seine 75019 Paris

Déclaration d'activité de formation enregistrée sous le n° 11 75 4693875 auprès du préfet de la région d'Ile de France (article R.6351-6 du Code du travail)

Copyright Février 2013 – Toute reproduction interdite

















