

Formation Trimble Sketchup

Modélisation et rendu esquisse pour tous métiers -
Initiation

Programme de formation



Trimble Sketchup - Modélisation et rendu esquisse pour tous métiers - Initiation

Programme de formation

Objectifs

Savoir utiliser les outils pour être en capacité de démarrer et paramétrer un projet ainsi que de modéliser et texturer vos propres modèles
Savoir modéliser des modèles plus complexe tout en organisant son travail ainsi que de présenter le résultat

Public

Architectes, Graphistes, Paysagiste, Urbaniste, Agenceurs, Concepteur, ...

Durée

2 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)

Soit 14 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client/chez Prodware/A distance

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques (1h/j)

face à face distanciel

Quiz et exercices de Progression à chaque

partie de cours

Suivi et évaluation

Etudes de cas.

Questions / Réponses.

Pré-requis

Avoir les compétences d'utilisation courante de l'environnement Windows.

Conditions

Mise à disposition d'un logiciel accessible via une page web ou une application

Compétences et qualification du formateur :

Certification Autodesk

formateur expérimenté, expertise

professionnelle

Equipement requis

PC avec licence à jour

Connexion internet Casque audio ou enceinte

avec microphone

Code formation

FOSKET-INI2

1. PRESENTATION GENERALE ET PARAMETRAGES

- ✓ Présentation générale
- ✓ Interface utilisateur
- ✓ Changement de point de vue
- ✓ Palettes
- ✓ Régler les préférences et l'unité de mesure
- ✓ Préparer l'organisation du modèle (structure et balises (calques))

2. MODELISATION : BASES

- ✓ Bases du dessin 2D
- ✓ Utilisation de l'outil 'Ligne'
- ✓ Passage à la 3D : Extrusion
- ✓ Importation de modèles venant du site '3D Warehouse'

3. MATIERES

- ✓ Créer des textures
- ✓ Appliquer les textures sur un objet
- ✓ Editer et positionner une texture

4. MODELISATION : APPROFONDISSEMENT

- ✓ Importation de plans
- ✓ Groupes et composants
- ✓ Guides
- ✓ Solides

5. GESTION DES SCENES ET ANIMATIONS

- ✓ Créer ses points de vue (Scènes)
- ✓ Enchaînement des scènes (Animation caméra)
- ✓ Styles d'affichage
- ✓ Cotations
- ✓ Layout : bases de la mise en page

Remarque :

Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs.

Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.

Prodware

45, Quai de la Seine
75019 Paris

Déclaration d'activité de formation enregistrée sous le n° 11 75 4693875 auprès du préfet de la région d'Ile de France (article R.6351-6 du Code du travail)

Copyright Février 2013 – Toute reproduction interdite

