

# Formation Revit Architecture

## Module 1 - Initiation

## Programme de formation



### Specialization

Building  
Civil Infrastructure  
Process & Power  
Product Design & Manufacturing

### Value Added Services

Consulting Specialized  
Product Support Specialized  
Authorized Developer  
Authorized Training Center  
Authorized Certification Center



prodware<sup>TD</sup>

# Revit Architecture - Module 1 - Initiation

## Programme de formation

### Objectifs

Acquérir les fonctionnalités essentielles de Revit pour modéliser des données du bâtiment (BIM) destinés à la conception architecturale

### Public

Dessinateurs, Projeteurs, Architectes salariés.

### Durée

3 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)  
Soit 21 heures de formation

### Lieu du stage

Sur site client et/ou chez Prodware

### Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques.

### Suivi et évaluation

Etudes de cas.  
Questions / Réponses.

### Pré-requis

Avoir des compétences métier en dessin de la construction et/ou Bâtiment Travaux Publics.

### Conditions

Mise à disposition d'une salle de formation avec un vidéo projecteur chez Prodware.

### Code formation

FOREV-ACTRA13

## 1. L'INTERFACE

- ✦ Les zooms, panoramiques, rotation de vues 3D, le disque de navigation et le ViewCube
- ✦ Le menu d'application
- ✦ La barre d'outils rapide et la personnalisation
- ✦ Le ruban, Les onglets, les onglets contextuels, les boutons, les groupes de fonction, les options
- ✦ La barre d'options, la barre de contrôle d'affichage
- ✦ L'explorateur de projet, naviguer dans les vues du projet
- ✦ Méthodes de sélection des objets
- ✦ Masquages et isolements temporaires

## 2. DESSINER DES MURS

- ✦ Les outils d'esquisse
- ✦ Méthode de saisie
- ✦ Saisie des longueurs
- ✦ Contrôle des unités du projet

## 3. LES OUTILS DE MODIFICATION

- ✦ Déplacer, copier, rotation, échelle, ajuster, scinder, aligner

## 4. LES COTES TEMPORAIRES

- ✦ Concepts
- ✦ Modifier la valeur dimensionnelle
- ✦ Contrôle des attaches
- ✦ Utiliser les cotes temporaires avec plusieurs objets sélectionnés

## 5. TRACÉ DES MURS

- ✦ Créer des murs, choisir la nature, la justification et la hauteur des murs
- ✦ Créer des types de murs, gérer les intersections, les matériaux et la représentation des murs.

## 6. INSERTION DES OUVERTURES, PORTES, FENÊTRES, PORTES FENÊTRES

- ✦ Insérer des portes, fenêtres, portes fenêtres et baies libres
- ✦ Mode de placement le long des murs, choix du sens d'ouverture
- ✦ Accéder aux éléments de la bibliothèque
- ✦ Créer et modifier le type d'ouvertures

## 7. COPIE D'ÉLÉMENTS DE PROJET

- ✦ Copier des éléments du projet d'un niveau sur d'autres niveaux
- ✦ Copier des éléments d'annotation d'une vue à d'autres vues

### Remarque :

*Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs.  
Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.*

# Revit Architecture - Module 1 - Initiation

## Programme de formation

### Objectifs

Acquérir les fonctionnalités essentielles de Revit pour modéliser des données du bâtiment (BIM) destinés à la conception architecturale

### Public

Dessinateurs, Projeteurs, Architectes salariés.

### Durée

3 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)  
Soit 21 heures de formation

### Lieu du stage

Sur site client et/ou chez Prodware

### Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques.

### Suivi et évaluation

Études de cas.  
Questions / Réponses.

### Pré-requis

Avoir des compétences métier en dessin de la construction et/ou Bâtiment Travaux Publics.

### Conditions

Mise à disposition d'une salle de formation avec un vidéo projecteur chez Prodware.

### Code formation

FOREV-ACTRA13

### 8. CRÉATION DES PLANCHERS

- ✍ Créer des sols et tracé des contours
- ✍ Créer des trémies
- ✍ Intersections entre les murs et les sols
- ✍ Modifier la forme de la surface des sols

### 9. CRÉATION DE COUPES

- ✍ Créer des vues en coupe
- ✍ Créer des coupes en « Baïonnette »

### 10. CRÉATION DE TOITS

- ✍ Créer des toits par tracé du contour
- ✍ Contrôler les versants, les altitudes des égouts, la pente des toits
- ✍ Créer des chiens assis
- ✍ Créer des toits de forme libre

### 11. CRÉATION D'ESCALIER

- ✍ Créer des escaliers droits, ¼ tournants, à retour complet, circulaires, balancés
- ✍ Contrôler la typologie des escaliers, les paramètres et formules de calcul
- ✍ Créer des gardes corps attachés aux escaliers, ou aux sols

### 12. MISE EN PAGE DES VUES DANS UNE FEUILLE AVEC CARTOUCHE

- ✍ Préparer les vues à placer dans les feuilles
- ✍ Régler l'affichage des éléments à imprimer
- ✍ Cadrage de la zone à imprimer
- ✍ Afficher les ombres portées, définir la position du soleil
- ✍ Créer des vues en perspective
- ✍ Créer des feuilles
- ✍ Renseigner les informations contenues dans les cartouches
- ✍ Placer des vues dans les feuilles et les aligner les unes aux autres

### 13. IMPRIMER DES FEUILLES ET/OU DES VUES

- ✍ Contrôler l'imprimante et les options
- ✍ Imprimer des vues et/ou des feuilles par lots
- ✍ Gestion des marges de papier

#### Remarque :

*Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs.  
Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.*