

Formation Autodesk Revit

Module 1 - Tronc Commun - Initiation

Programme de formation

Autodesk Revit - Module 1 - Tronc Commun - Initiation

Programme de formation

Objectifs

Comprendre le contexte du BIM et savoir naviguer dans une maquette BIM Réaliser et apprendre à gérer une maquette BIM Appréhender le projet dans une relation corps/espace avec la réalité virtuelle Mettre en page, publier et communiquer les données en créant des fichiers d'analyses et d'échanges

Public

Dessinateurs, Projeteurs, Architectes, Techniciens de bureau d'études, Ingénieurs, Chefs de projet.

Durée

3 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)

Soit 21 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client/Chez Prodware/A distance

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques (1h/j)

face à face distanciel

Quiz et exercices de Progression à chaque partie de cours

Suivi et évaluation

Etudes de cas.

Questions / Réponses.

Pré-requis

Avoir des compétences métier en dessin de la construction et/ou du BTP.

Conditions

Mise à disposition d'un logiciel accessible via une page web ou une application

Compétences et qualification du formateur :

Certification Autodesk formateur expérimenté, expertise professionnelle

Equipement requis

PC avec licence à jour

Connexion internet Casque audio ou enceinte avec microphone

Code formation

FOREV-REVITTC13

1. COMPRENDRE LE BIM AFIN D'APPREHENDER LE RÔLE DE REVIT EN PRODUCTION

- ✦ Notions de BIM.
- ✦ Le format IFC, les niveaux du BIM.
- ✦ Revit dans le contexte du BIM.
- ✦ L'organisation d'un projet Revit, le gabarit, les différentes sortes de familles.
- ✦ Les formats de fichiers Revit.

2. COMPRENDRE L'ORGANISATION DE L'INTERFACE DE REVIT POUR S'APPROPRIER LES OUTILS

- ✦ Le menu fichier, les options
- ✦ Le ruban, Les onglets, les onglets contextuels, les boutons, les groupes de fonction, les options.
- ✦ La barre d'outils rapide et la personnalisation.
- ✦ La barre d'options, la barre d'état.
- ✦ La fenêtre des Propriétés, paramètres d'occurrence et de type .
- ✦ La fenêtre d'Arborescence du projet, naviguer dans les vues, feuilles et éléments du projet.
- ✦ La fenêtre de dessin, les onglets.
- ✦ Les zooms, panoramiques, rotation de vues 3D, le disque de navigation et le ViewCube.

3. MANIPULER LES COMMANDES DE BASE ET LES OUTILS DE MODIFICATION SUR DES CAS CONCRETS

- ✦ Les outils d'esquisse.
- ✦ Méthode de saisie.
- ✦ Saisie des longueurs.
- ✦ Contrôler les unités du projet.
- ✦ Gérer des affichages.
- ✦ Méthodes de sélection des objets.
- ✦ Masquages et isolements temporaires.
- ✦ Principe et utilisation des cotes temporaires
- ✦ Outils de modification : Déplacer, copier, rotation, échelle, ajuster, scinder, aligner.

4. SAVOIR INSERER DES FICHIERS CAO 2D AFIN DE DEMARRER UN PROJET

- ✦ Notions de liens et d'imports.
- ✦ Régler les paramètres d'insertion.
- ✦ Gérer les paramètres d'affichage de l'insert.

Remarque :

Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs. Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.

Prodware
 45, Quai de la Seine
 75019 Paris

Déclaration d'activité de formation enregistrée sous le n° 11 75 4693875 auprès du préfet de la région d'Ile de France (article R.6351-6 du Code du travail)
 Copyright Février 2013 – Toute reproduction interdite



Autodesk Revit - Module 1 - Tronc Commun - Initiation

Programme de formation

Objectifs

Comprendre le contexte du BIM et savoir naviguer dans une maquette BIM Réaliser et apprendre à gérer une maquette BIM Appréhender le projet dans une relation corps/espace avec la réalité virtuelle Mettre en page, publier et communiquer les données en créant des fichiers d'analyses et d'échanges

Public

Dessinateurs, Projeteurs, Architectes, Techniciens de bureau d'études, Ingénieurs, Chefs de projet.

Durée

3 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)

Soit 21 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client/Chez Prodware/A distance

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques (1h/j) face à face distanciel

Quiz et exercices de Progression à chaque partie de cours

Suivi et évaluation

Etudes de cas.

Questions / Réponses.

Pré-requis

Avoir des compétences métier en dessin de la construction et/ou du BTP.

Conditions

Mise à disposition d'un logiciel accessible via une page web ou une application

Compétences et qualification du formateur :

Certification Autodesk formateur expérimenté, expertise professionnelle

Equipement requis

PC avec licence à jour

Connexion internet Casque audio ou enceinte avec microphone

Code formation

FOREV-REVITTC13

5. ACQUERIR LES FONDAMENTAUX DE LA MODELISATION POUR CONCEVOIR UNE MAQUETTE BIM

TRACER DES MURS

- ❖ Créer des murs, choisir la nature, la justification et la hauteur des murs.
- ❖ Créer des types de murs, les matériaux et la représentation graphique des murs .
- ❖ Gérer les intersections et les liaisons.

INSERER DES OUVERTURES, PORTES, FENÊTRES, PORTES FENÊTRES

- ❖ Insérer des portes, fenêtres, portes fenêtres et baies libres.
- ❖ Mode de placement, choix du sens d'ouverture.
- ❖ Accéder aux éléments de la bibliothèque.
- ❖ Modifier des paramètres.

CRÉER DES PLANCHERS

- ❖ Créer des sols par mode esquisse
- ❖ Créer des trémies.
- ❖ Intersections entre les murs et les sols.
- ❖ Modifier la forme de la surface des sols.

COPIE D'ÉLÉMENTS DE PROJET

- ❖ Copier des éléments du projet d'un niveau sur d'autres niveaux.
- ❖ Copier des éléments d'annotation d'une vue à d'autres vues.

CRÉER DES TOITS

- ❖ Créer des toits par tracé du contour.
- ❖ Contrôler les versants, les altitudes des égouts, la pente des toits.
- ❖ Créer des toits par extrusion..

6. PRENDRE CONSCIENCE DE SA CONCEPTION EN UTILISANT LA REALITE VIRTUELLE

PRESENTATION DES ENJEUX DE LA REALITE VIRTUELLE DANS LE CADRE D'UN PROJET DE CONSTRUCTION

- ❖ La réalité virtuelle comme outil de visualisation et de conception intégré au mode projet
- ❖ Contrôler la conception du projet
- ❖ Explorer un existant
- ❖ Présentez et interagissez avec le projet

EXPORTER ET VISUALISER LE PROJET EN REALITE VIRTUELLE

- ❖ Présentation du plugin d'export dans Revit

Remarque :

Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs. Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.

Prodware
 45, Quai de la Seine
 75019 Paris

Déclaration d'activité de formation enregistrée sous le n° 11 75 4693875 auprès du préfet de

la région d'Ile de France (article R.6351-6 du Code du travail)

Copyright Février 2013 – Toute reproduction interdite



Autodesk Revit - Module 1 - Tronc Commun - Initiation

Programme de formation

Objectifs

Comprendre le contexte du BIM et savoir naviguer dans une maquette BIM Réaliser et apprendre à gérer une maquette BIM Appréhender le projet dans une relation corps/espace avec la réalité virtuelle Mettre en page, publier et communiquer les données en créant des fichiers d'analyses et d'échanges

Public

Dessinateurs, Projeteurs, Architectes, Techniciens de bureau d'études, Ingénieurs, Chefs de projet.

Durée

3 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)

Soit 21 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client/Chez Prodware/A distance

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques (1h/j)

face à face distanciel

Quiz et exercices de Progression à chaque partie de cours

Suivi et évaluation

Etudes de cas.

Questions / Réponses.

Pré-requis

Avoir des compétences métier en dessin de la construction et/ou du BTP.

Conditions

Mise à disposition d'un logiciel accessible via une page web ou une application

Compétences et qualification du formateur :

Certification Autodesk formateur expérimenté, expertise professionnelle

Equipement requis

PC avec licence à jour

Connexion internet Casque audio ou enceinte avec microphone

Code formation

FOREV-REVITTC13

- ❖ Exporter le projet depuis Revit
 - ❖ Visualiser, vivre l'expérience immersive
7. **SAVOIR CREER ET GERER LES VUES ET LES GABARITS DE VUE AFIN D'EXPLOITER LA MAQUETTE BIM**
 - ✍ Créer des vues en coupe.
 - ✍ Créer des coupes en baïonnette..
 - ✍ Créer des zones de coupe.
 - ✍ Créer des niveaux et des vues de niveaux.
 - ✍ Créer des élévations, des vues de dessin et des légendes.
 - ✍ Régler les plages de vues.
 - ✍ Principe d'utilisation des gabarits de vue.
 - ✍ Créer et gérer des gabarits de vue.
 8. **CREER DES NOMENCLATURES EN VUE D'ANALYSER LES DONNEES BIM**
 - ✍ Créer et organiser une nomenclature simple d'éléments.
 - ✍ Insérer les tableaux dans les feuilles.
 - ✍ Exporter les tableaux vers Excel.
 9. **COMPRENDRE LA MISE EN PAGE DES VUES POUR ASSURER LA PRODUCTION DE LIVRABLES**
 - ✍ Créer des feuilles.
 - ✍ Renseigner les informations contenues dans les cartouches.
 - ✍ Préparer les vues à placer dans les feuilles.
 - ✍ Régler l'affichage des éléments à imprimer.
 - ✍ Cadrage de la zone à imprimer.
 - ✍ Afficher les ombres portées, définir la position du soleil.
 - ✍ Créer des vues en perspective.
 - ✍ Placer des vues dans les feuilles et les aligner les unes aux autres.
 10. **SAVOIR IMPRIMER OU EXPORTER DES FEUILLES ET/OU DES VUES DANS LE CADRE DE LA COLLABORATION**
 - ✍ Choisir les feuilles et/ou vues à exporter ou imprimer
 - ✍ Contrôler et enregistrer les options.
 - ✍ Exporter des vues et/ou des feuilles au format DWG ou DWF
 - ✍ Imprimer des vues et/ou des feuilles par lots, sur papier ou en PDF

Remarque :

Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs. Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.

Prodware
 45, Quai de la Seine
 75019 Paris

Déclaration d'activité de formation enregistrée sous le n° 11 75 4693875 auprès du préfet de la région d'Ile de France (article R.6351-6 du Code du travail)
 Copyright Février 2013 – Toute reproduction interdite

